**Вимоги до гри**

**Назва проекту:**

**«Пригоди мисливця на монстрів»**

**Опис гри:**

Це ексшн-гра, в якій головний досліджує різні локації, бореться з монстрами, збирає ресурси, монетки та використовує телепорти для переміщення між рівнями. Гравець має інвентар, щоб досягти кінцевої мети — необхідно дістатись до посліднього телепорту і він перенесе вас на початок гри таким чином гра буде завершена.

**Основні функціональні вимоги:**

1. **Ігровий персонаж:**
   * Персонаж має зброю для стрільби (автомат, пістолет або іншу зброю).
   * Може використовувати меч чи іншу зброю ближнього бою.
   * Має можливість знищувати монстрів.
2. **Рухи персонажа:**
   * Переміщення у всі напрямки (перед, назад, ліворуч, праворуч).
   * Стрибки через перешкоди або платформи.
3. Використання телепортів для переміщення  
    **Аудіо та спецефекти:**

* Звукові ефекти для стрільби, ходьби, ударів, телепортації.
* Саундтрек для кожного рівня.
* Візуальні ефекти для стрільби, ударів, вибухів та телепортів.

1. **Інтерактивні об'єкти:**

* Пастки або секретні місця, які відкриваються лише за певних умов.

#### Ловушки на рівнях, які гравець має уникати. Мета гри:

1. Досягти фінального рівня та знищити головний бос.
2. Зібрати максимальну кількість ресурсів і монеток для покращення свого персонажа.
3. Виконати всі побічні завдання (за бажанням гравця).

**Технічні вимоги:**

1. **Платформи:** ПК, Android, iOS.
2. **Графіка:** 3D або 2.5D із підтримкою середнього рівня деталізації.
3. **Управління:** Миша і клавіатура для ПК, сенсорні кнопки для мобільних пристроїв.
4. **Збереження прогресу:** Можливість автозбереження та ручного збереження гри.

**Умови реалізації:**

1. Термін виконання: 6 місяців.
2. Команда розробників: 2 програміста, 1 дизайнер, 1 тестувальник.